Butonul ascuns

Să se creeze o pagină care conține 3 butoane. La încărcarea paginii, unul dintre butoane va fi ales la întâmplare ca fiind câștigător, iar restul butoanelor pierzătoare.

Utilizatorul care vizualizează pagina va da click pe butoane. Să se afișeze un mesaj corespunzător la apăsarea fiecărui buton (câștigător sau necâștigător).

# Bonus

Să se creeze un input și un buton pentru generare.

Utilizatorul va introduce un număr n, iar la apăsarea butonului se vor genera n butoane. Unul dintre cele n butoane va fi câștigător (se va alege la întâmplare).

Să se afișeze la apăsarea fiecărui buton mesajul corespunzător.